**Diagramma classi per progetto Open Day – Inseguitore Solare**

* **Idea progetto:** Motorino che insegue la luce simulando un girasole
* **Componenti gruppo**: De Carolis Andrea, Molteni Marco, Pirovano Giacomo
* **Data inizio progetto:** 04/11/2020
* **Data termine progetto:** 11/12/2020
* **Software utilizzato:** Arduino
* **Elenco metodi dell’unica classe**:

1. void setup()
2. void loop()

* **Spiegazione metodi**:
  1. void setup() -> è il metodo di inizializzazione di arduino, che viene richiamato appena il programma viene lanciato. Serve per la configurazione iniziale dei vari pin…
  2. void loop() -> è il metodo che viene eseguito in continuo durante l’esecuzione del programma. Tramite questo metodo di rimane in “attesa” di un rilevamento di luce da parte dei fotosensori. In seguito a ciò, utilizzando varie formule permetteremo al motorino di simulare il movimento di un girasole